

RÈGLES DU JEU

Case 1 : la Plaine du Faisan.

Case 2 : Je fais du sport sur les terrains dédiés de la plaine du Faisan, j'avance d'1 case.

Case 3 : L'éolienne Bollée.

Case 4 : J'observe de loin un triton marbré dans les douves de Beauval, j'avance de 2 cases.

Case 5 : Mon chien n'est pas tenu en laisse et fait peur aux brebis qui s'échappent de l'enclos. J'aide la bergère à rassembler le troupeau. Je passe mon tour.

Case 6 : Le port de Bassens.

Case 7 : Je cueille de l'ail rose, espèce protégée, je recule d'1 case.

Case 8 : Je deviens aide-berger bénévole, j'avance de 3 cases.

Case 9 : Je donne à manger aux brebis, je recule de 3 cases.

Case 10 : J'utilise les sentiers aménagés et balisés pour pratiquer la course à pied ou le trail, j'avance de 2 cases.

Case 11 : Le refuge « La Nuit Américaine ».

Case 12 : Un arbre remarquable – le chêne chevelu (130 ans !).

Case 13 : Au bassin d'orage, j'observe, à bonne distance et en silence, un alyte accoucheur, j'avance de 3 cases.

Case 14 : Je fais de la moto, la police m'arrête. Je passe mon tour.

Case 15 : J'aide la bergère à charger la bétailière. Pour me remercier, elle me dépose à la case 19.

Case 16 : La Tour Carriet.

Case 17 : Je participe à une action de ramassage de déchets, j'avance de 2 cases

Case 18 : J'allume un feu de barbecue, je passe mon tour le temps d'aider les pompiers à éteindre le feu.

Case 19 : « Le Nuage ».

Case 20 : La Buttinière – le puit – faites 6 ou 1 pour sortir.

Case 21 : J'organise un spectacle et suit les recommandations du service environnement de la Ville, je peux rejouer.

Case 22 : Le Rocher de Palmer.

Case 23 : Je m'arrête pour pique-niquer et je laisse mes déchets par terre, je recule de 2 cases.

Case 24 : Beausite.

Case 25 : J'apporte mes déchets alimentaires au composteur du jardin partagé de Beausite, je peux rejouer.

Case 26 : Je me perds en faisant du trail car je n'ai pas suivi les sentiers balisés, je recule de 2 cases.

Case 27 : L'église Saint-Romain.

Case 28 : je discute avec un jardinier de la gestion écologique, je peux rejouer.

Case 29 : Les fabriques du domaine de Sybirol.

Case 30 : J'observe à la jumelle un faucon hobereau, j'avance de 2 cases.

Case 31 : je participe à une visite organisée par les scientifiques de l'Observatoire de la «forêt expérimentale», j'avance d'une case.

Case 32 : Les coupoles de l'Observatoire.

Case 33 : Mon chien non tenu en laisse se perd, je pars à sa recherche et je passe mon tour.

Case 34 : J'observe et suis un Azuré du Serpolet, qui me guide vers un chemin plus court, j'avance de 4 cases.

Case 35 : Nid d'acier.

Case 36 : Je fais du VTT dans les pentes du domaine de la Burthe, je reviens à la case 27.

Case 37 : Je participe à une sortie naturaliste sur les pipistrelles, j'avance d'une case.

Case 38 : Le refuge la « Belle étoile ».

Bravo !!! Vous avez gagné.