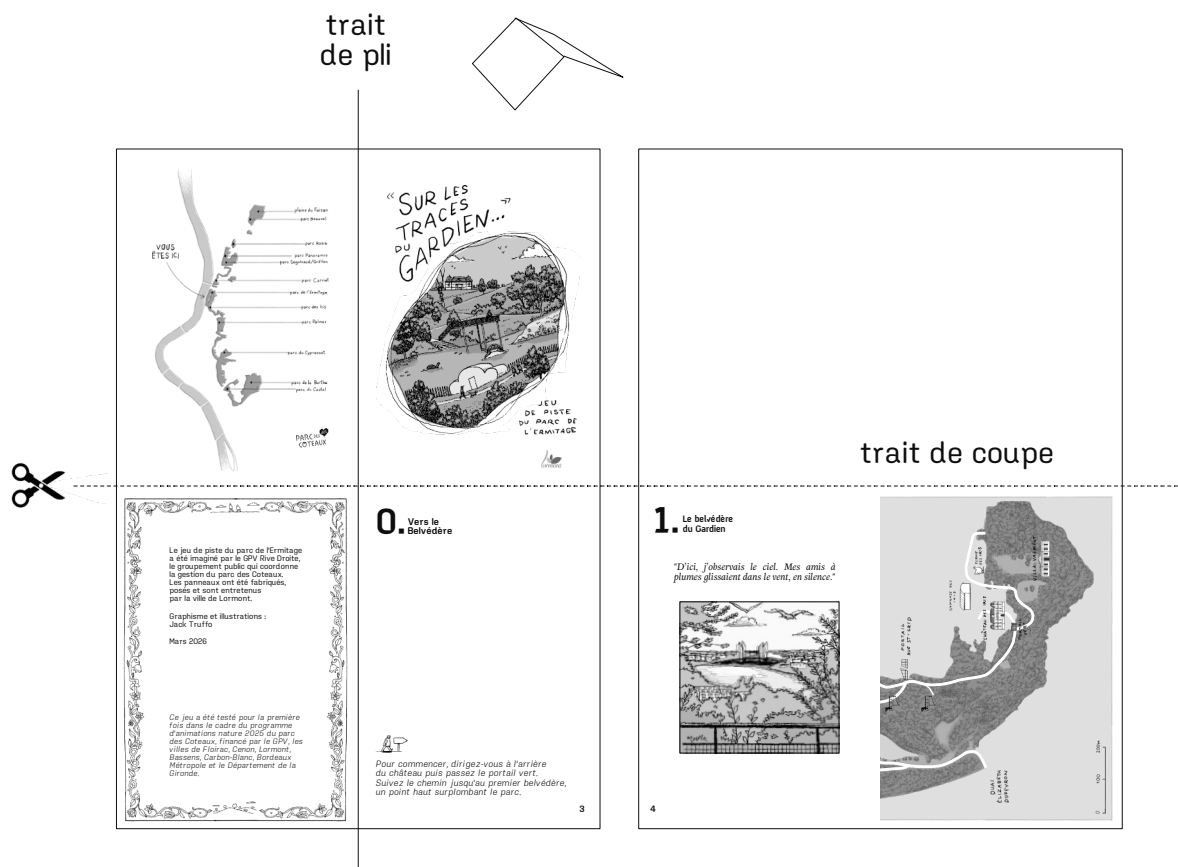
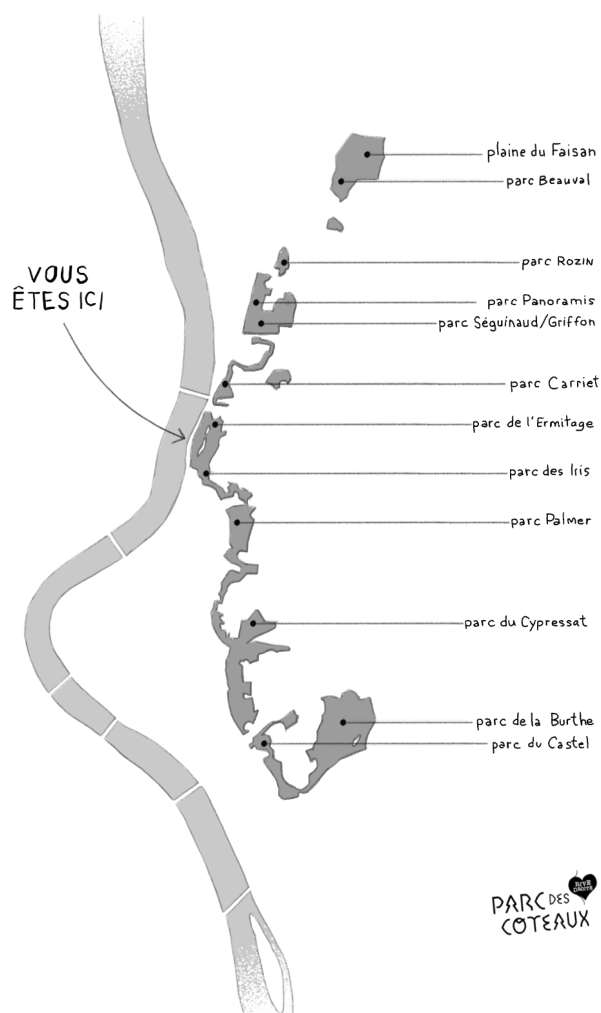


Manuel de montage

1. Imprimez les pages en recto-verso (vérifier les correspondances : une page avec un trait vertical doit toujours avoir une page sans trait vertical à son verso)
2. Coupez dans le sens horizontal
3. Pliez les pages de sorte que le trait de pli (trait vertical) se trouve au sommet de la pliure.
4. Assemblez les 8 cahiers ensemble.





« SUR LES TRACES DU GARDIEN... »



Le jeu de piste du parc de l'Ermitage a été imaginé par le GPV Rive Droite, le groupement public qui coordonne la gestion du parc des Coteaux. Les panneaux ont été fabriqués, posés et sont entretenus par la ville de Lormont.

Graphisme et illustrations :
Jack Truffo

Mars 2026

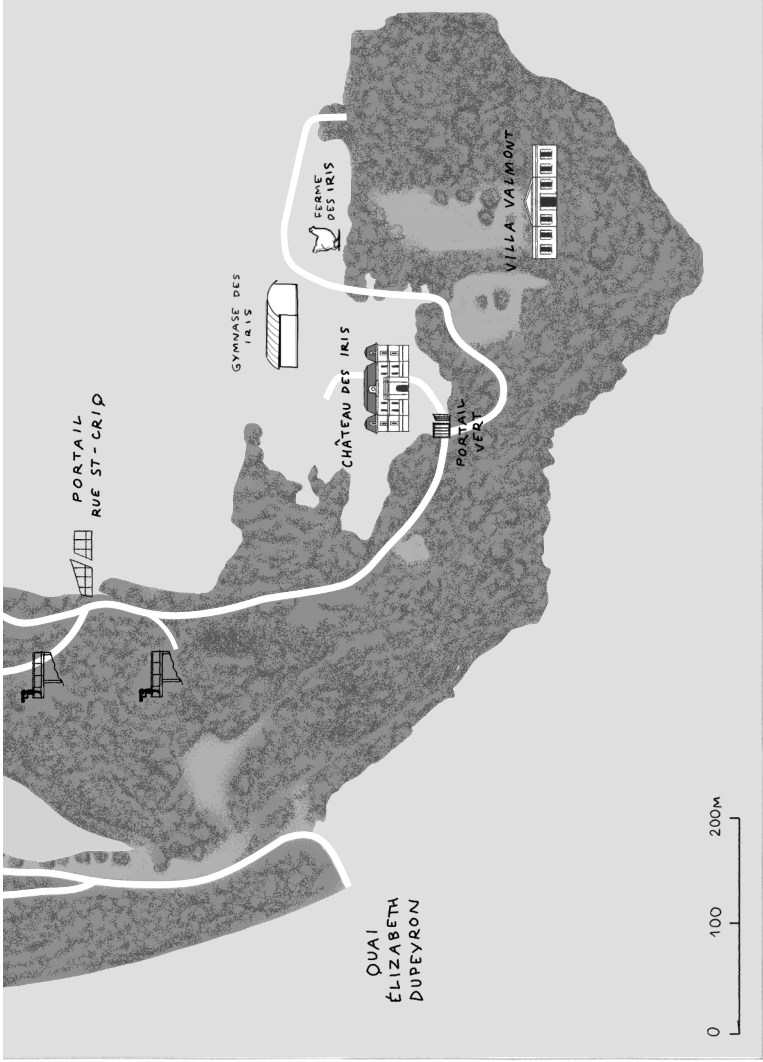
Ce jeu a été testé pour la première fois dans le cadre du programme d'animations nature 2025 du parc des Coteaux, financé par le GPV, les villes de Floirac, Cenon, Lormont, Bassens, Carbon-Blanc, Bordeaux Métropole et le Département de la Gironde.

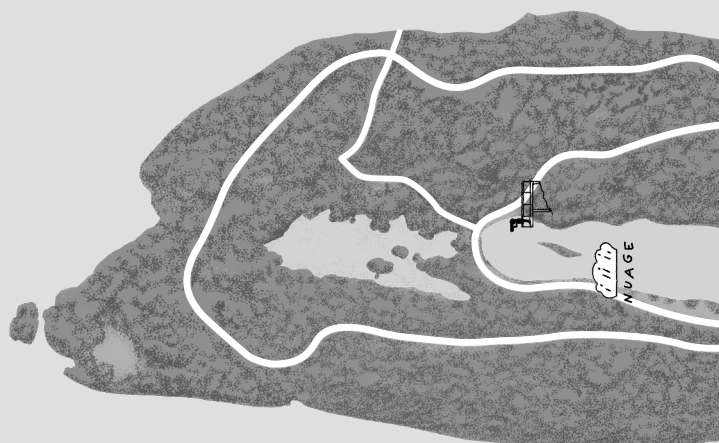
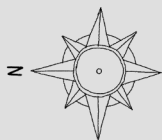
SUR LES TRACES DU GARDIEN...

Il y a bien longtemps, le parc de l'Ermitage était protégé par un Gardien mystérieux, ami de la faune, de la flore et des promeneurs. Avant de disparaître, il a laissé derrière lui six messages, gravés sur des panneaux bleus, cachés dans ses lieux préférés.

Votre mission : retrouver ces lieux, lire les panneaux, observer, réfléchir et répondre aux questions laissées par le Gardien.

Pour vous repérer et marquer votre position, vous trouverez une carte à la fin du livret.





0 Vers le Belvédère



Pour commencer, dirigez-vous à l'arrière du château puis passez le portail vert. Suivez le chemin jusqu'au premier belvédère, un point haut surplombant le parc.

3

Réponse juste	Réponse partielle	Réponse fausse
2 pts	1 pt	0 pt

Question 1	☐	☐	☐
Question 2	☐	☐	☐
Question 3	☐	☐	☐
Question 4	☐	☐	☐
Question 5	☐	☐	☐
Question 6	☐	☐	☐

SCORE : _____

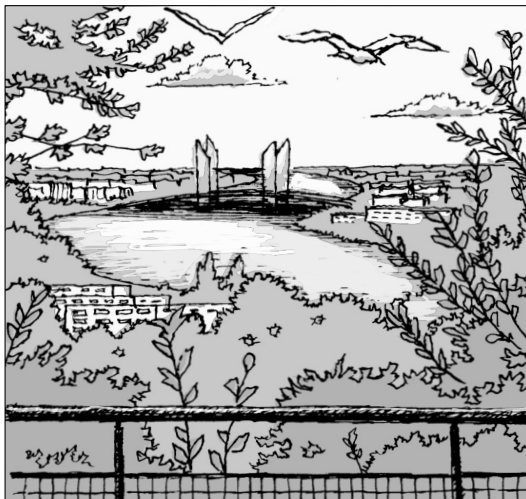
Quels oiseaux peut-on observer ici ?



Revenez sur vos pas et reprenez le chemin. Laissez l'entrée sur votre droite et continuez tout droit. Pour trouver le prochain panneau, repérez une clôture en bois sur votre gauche...

1. Le belvédère du Gardien

"D'ici, j'observais le ciel. Mes amis à plumes glissaient dans le vent, en silence."



Réponses



En savoir plus sur
le parc des Coteaux

<https://www.gpvriedroite.fr>

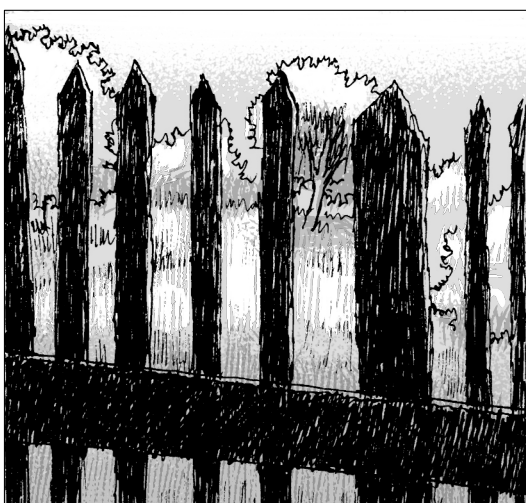
  [parcdescoteaux](#)

Carte interactive

<https://carte.gpvriedroite.fr/>

2. Les prairies calcicoles

"J'aimais me prélasser dans ces herbes, insouciant. Mais ce lieu est plus délicat qu'il n'y paraît. Il faut savoir prendre le temps de bien l'observer."



Pourquoi les tortues de Floride posent problème sur le lac de l'Ermitage ?



Vous avez trouvé tous les messages du Gardien et répondu à ses questions ? Bravo ! Retrouvez et vérifiez les réponses en scannant ce QR code en page 16.

6. Invasion de Floride

« On pouvait les trouver amusantes à se dorer sur les pierres, mais leur présence bouleversait l'équilibre fragile du plan d'eau. »



14

Quelles techniques de gestion sont utilisées pour protéger cet écosystème fragile ?

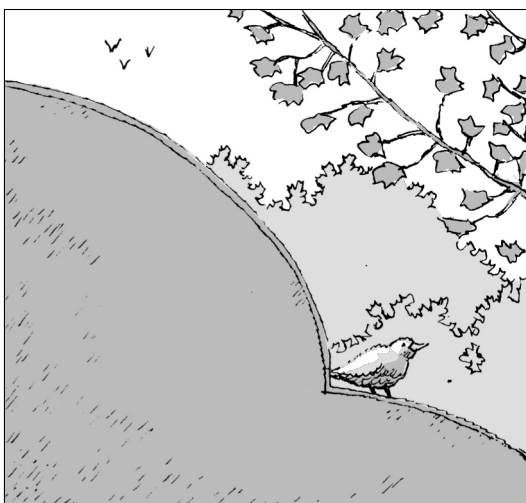


Poursuivez votre chemin jusqu'à un croisement, seul un chemin escarpé vous amène au prochain point, en contrebas.

7

5. Le Lac interdit

"L'eau agit comme un aimant, mais elle ne doit pas être troublée."



12

Pourquoi le bois mort est-il essentiel à la biodiversité ?



Le Gardien savait que les arbres retraçaient notre histoire... Avez-vous pris le temps de les observer ?

Continuez le sentier, en descendant, jusqu'au bord du plan d'eau.

9

3. Les vieux bois

"Il faudrait être aveugle et sourd pour qualifier de mort un bois qui regorge encore de vies."



Quelles raisons justifient cette interdiction de baignade ?

En se réveillant un matin, le gardien aperçut dans le plan d'eau une menace. Une créature venue d'un autre continent...



Rebroussez chemin, levez les yeux et dirigez-vous vers le belvédère...

8

13

4. Zones humides

"Là où l'eau stagne, la vie foisonne. Ce lieu était mon refuge."



Pourquoi est-il important de protéger les zones humides ?



Le gardien du parc avait pour habitude de dormir sur place, regardez autour de vous et dirigez-vous vers une cabane qui suscite la rêverie.

10

11